

Test de razonamiento abstracto

24 ejercicios originales con soluciones explicadas

Cómo usar este cuadernillo. Tienes 24 ejercicios repartidos en cuatro bloques: series de figuras, matrices, analogías gráficas y series de letras y números. Resuélvelos primero de corrido, sin mirar las respuestas, y anota tus alternativas en la hoja de la página siguiente al último bloque. Después revisa las soluciones: ahí está lo que de verdad entrena, porque cada una explica **cuál es la regla** que había que descubrir, no solo la letra correcta.

Tiempo orientativo: 30 minutos para los 24. Si te trabas en uno, sáltalo y vuelve al final: en los psicotécnicos reales dejar un ejercicio atascado cuesta más puntos que fallarlo.

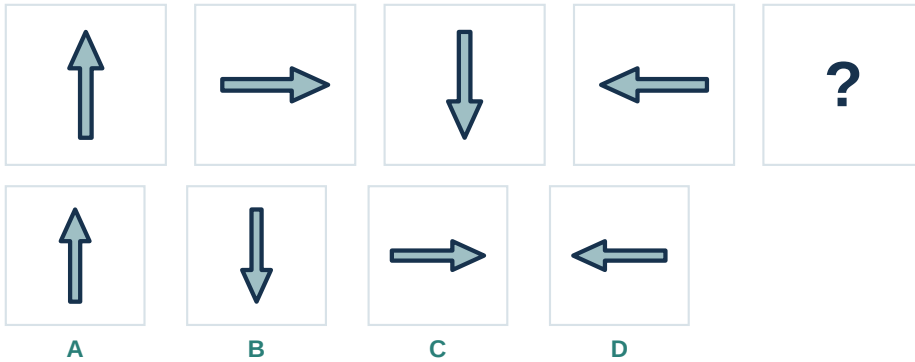
Qué es y qué no es este material. Son ejercicios **originales**, creados para practicar el formato. **No son** las Matrices Progresivas de Raven, ni el DAT-5, ni el BADyG, ni las Matrices de Razonamiento del WAIS o el WISC: esos instrumentos están protegidos por derechos de autor, solo pueden aplicarlos profesionales acreditados y difundir sus ítems arruinaría la prueba para quien tenga que rendirla de verdad.

Por lo mismo, este cuadernillo **no tiene baremos y no entrega un CI ni un percentil**. Contar aciertos y ponerles una etiqueta sería inventar un resultado. Sirve para familiarizarte con el tipo de tarea y perder el susto al formato, que es exactamente lo que la evidencia muestra que mejora al practicar.

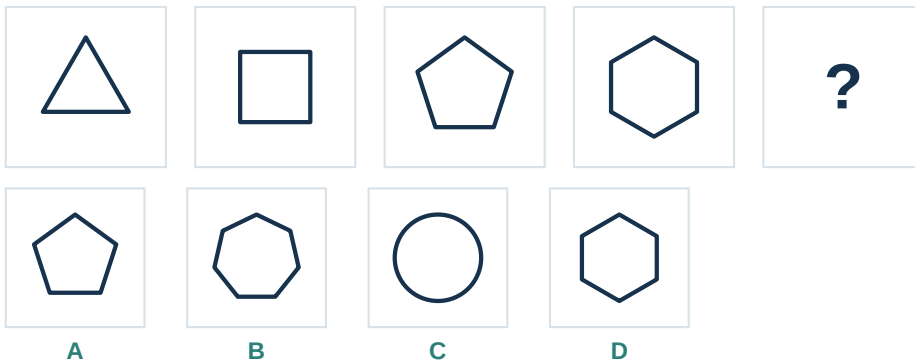
Bloque 1. Series de figuras

Mira una sola propiedad a la vez: forma, giro, cantidad, relleno. Cuando una serie parece imposible, casi siempre hay dos reglas actuando juntas.

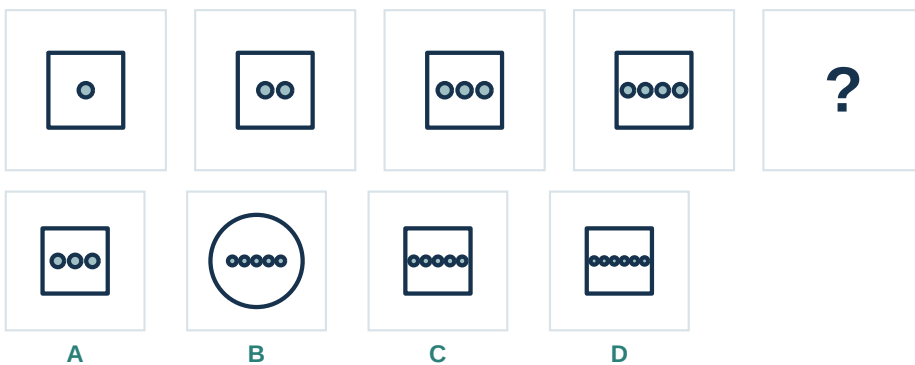
1. ¿Qué figura continúa la serie?



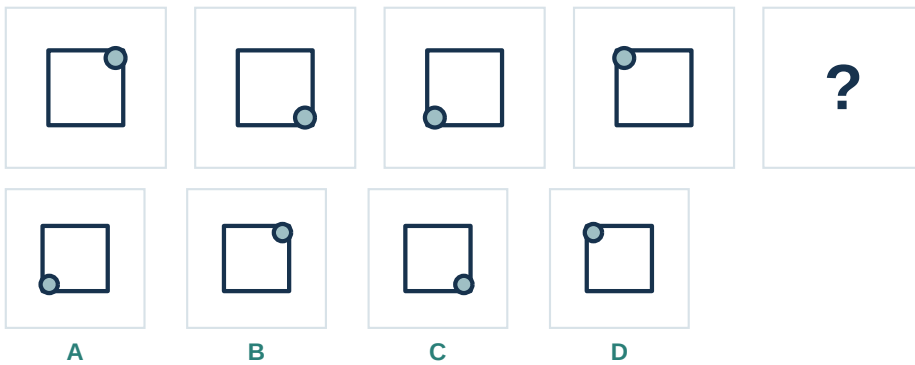
2. ¿Qué figura continúa la serie?



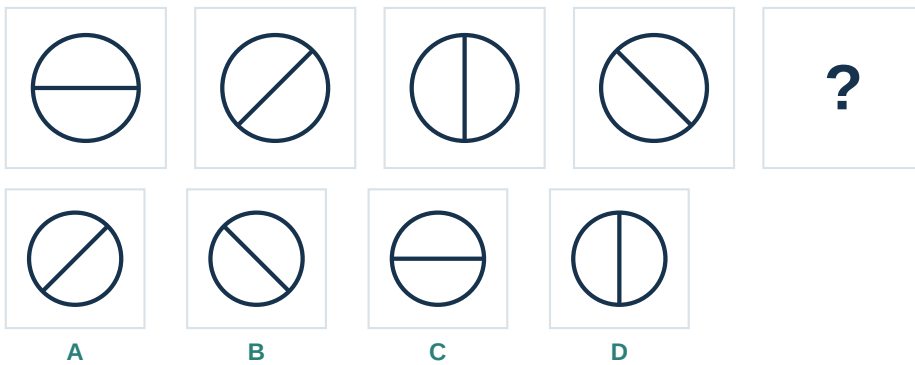
3. ¿Qué figura continúa la serie?



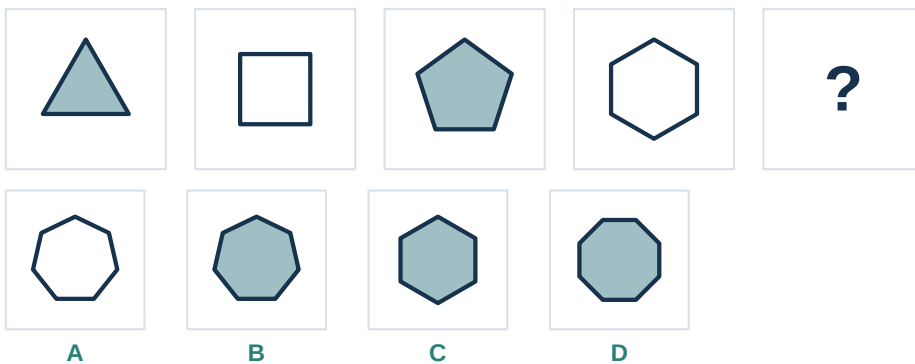
4. ¿Qué figura continúa la serie?



5. ¿Qué figura continúa la serie?



6. ¿Qué figura continúa la serie? (hay dos reglas a la vez)



Bloque 2. Matrices 3x3

Lee la matriz por filas y luego por columnas. Lo que cambia de izquierda a derecha y lo que cambia de arriba abajo suelen ser reglas distintas.

7. ¿Qué figura falta en la casilla vacía?

A

B

C

D

8. ¿Qué figura falta en la casilla vacía?

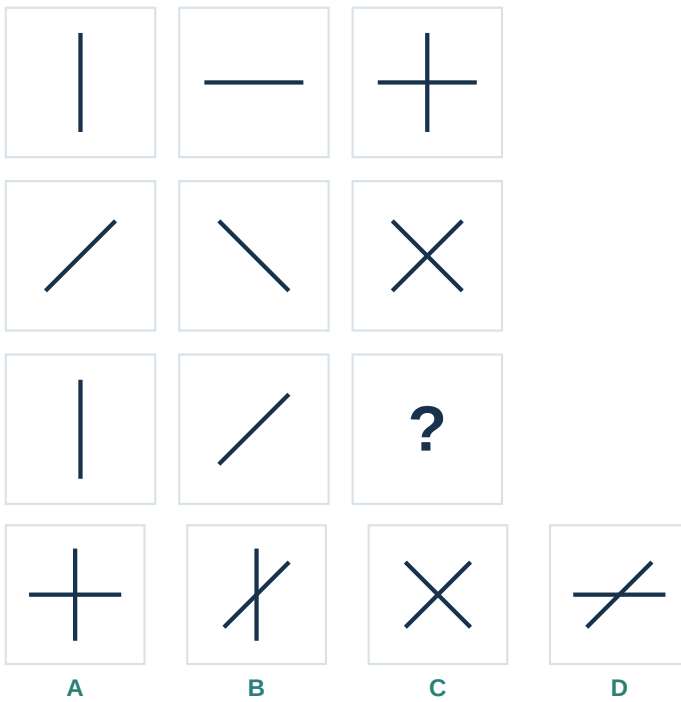
A

B

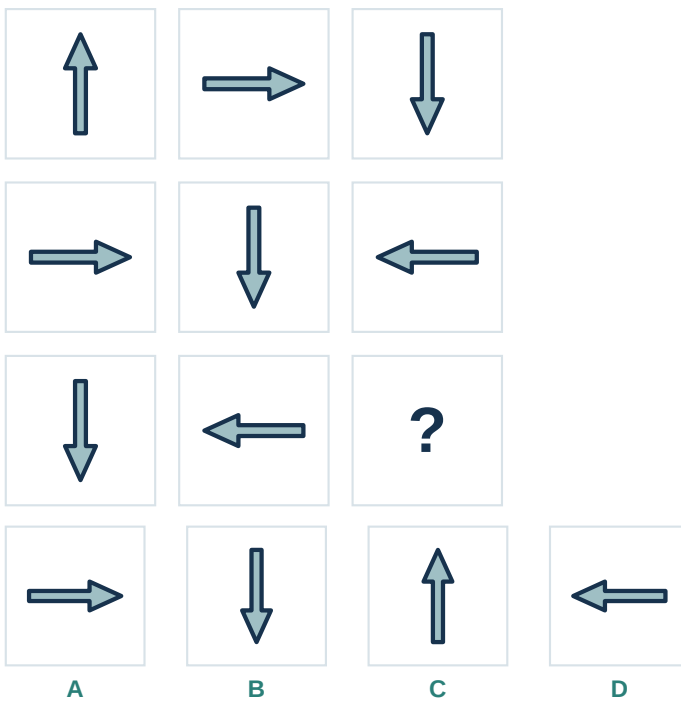
C

D

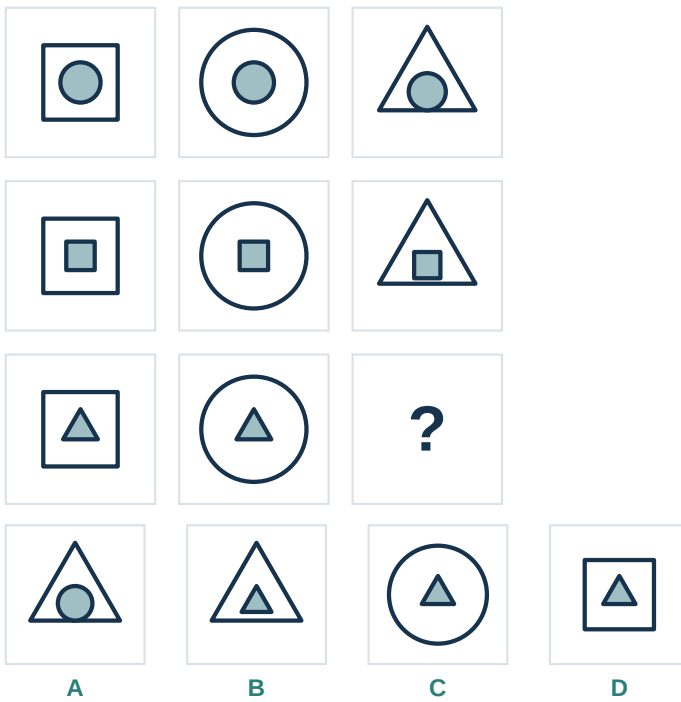
9. ¿Qué figura falta en la casilla vacía?



10. ¿Qué figura falta en la casilla vacía?



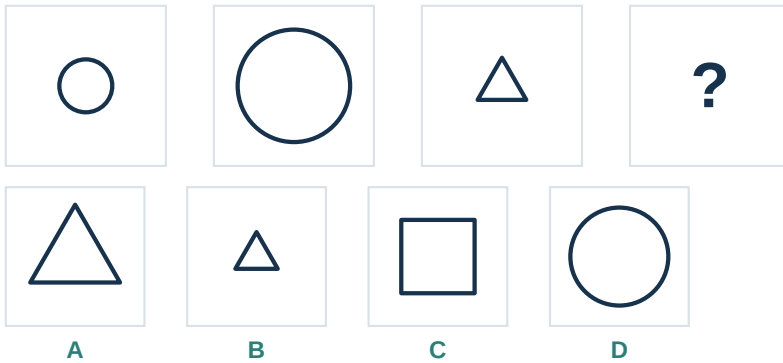
11. ¿Qué figura falta en la casilla vacía?



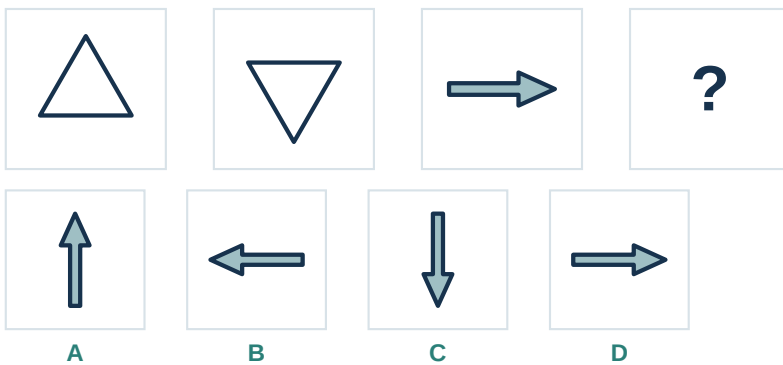
Bloque 3. Analogías gráficas

Primero pon en palabras qué le pasó a la figura A para convertirse en B (creció, giró, se duplicó). Recién entonces aplícalo a C.

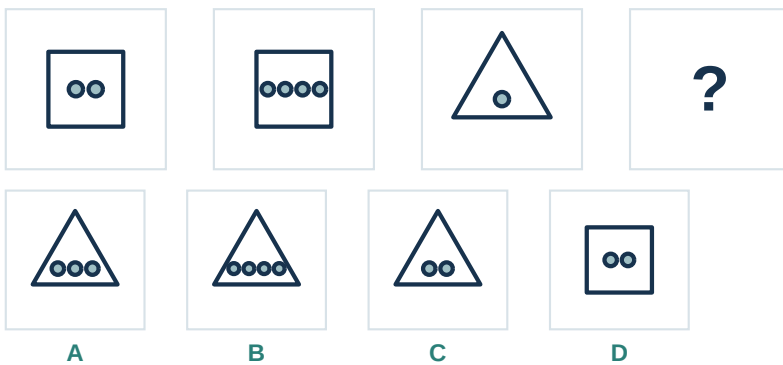
12. La primera figura es a la segunda como la tercera es a...



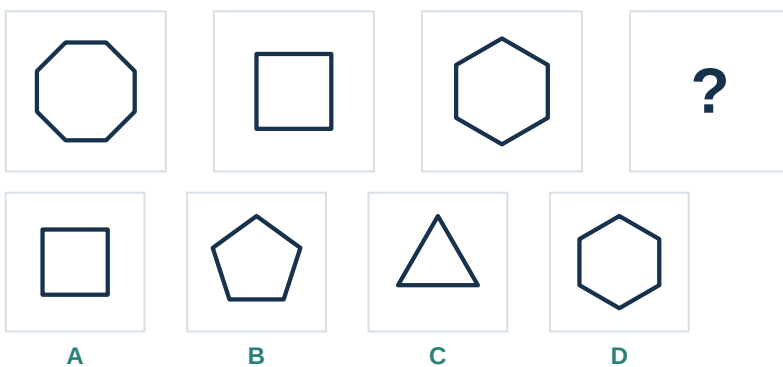
13. La primera figura es a la segunda como la tercera es a...



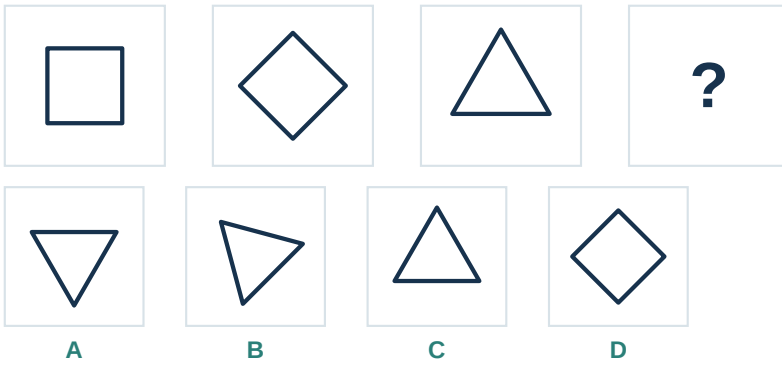
14. La primera figura es a la segunda como la tercera es a...



15. La primera figura es a la segunda como la tercera es a...



16. La primera figura es a la segunda como la tercera es a...



Bloque 4. Series de letras y números

Calcula las diferencias entre términos consecutivos. Si no aparece un patrón, prueba con series alternadas o con dos operaciones que se turnan.

17. 2, 4, 8, 16, ?

A) 24 B) 32 C) 20 D) 18

18. 1, 4, 9, 16, ?

A) 20 B) 24 C) 25 D) 36

19. A, C, F, J, ?

A) N B) O C) M D) P

20. 3, 6, 5, 10, 9, ?

A) 18 B) 12 C) 14 D) 11

21. Z, X, V, T, ?

A) S B) Q C) R D) P

22. 1, 1, 2, 3, 5, ?

A) 7 B) 6 C) 10 D) 8

23. B2, D4, F6, ?

A) G7 B) H8 C) H7 D) I8

24. 7, 14, 12, 24, 22, ?

A) 44 B) 20 C) 40 D) 42

Hoja de respuestas

Marca aquí tu alternativa antes de mirar las soluciones.

Ej.	A	B	C	D
1	☐	☐	☐	☐
2	☐	☐	☐	☐
3	☐	☐	☐	☐
4	☐	☐	☐	☐
5	☐	☐	☐	☐
6	☐	☐	☐	☐
7	☐	☐	☐	☐
8	☐	☐	☐	☐
9	☐	☐	☐	☐
10	☐	☐	☐	☐
11	☐	☐	☐	☐
12	☐	☐	☐	☐

Ej.	A	B	C	D
13	☐	☐	☐	☐
14	☐	☐	☐	☐
15	☐	☐	☐	☐
16	☐	☐	☐	☐
17	☐	☐	☐	☐
18	☐	☐	☐	☐
19	☐	☐	☐	☐
20	☐	☐	☐	☐
21	☐	☐	☐	☐
22	☐	☐	☐	☐
23	☐	☐	☐	☐
24	☐	☐	☐	☐

Soluciones explicadas

La letra correcta importa menos que la regla. Si fallaste un ejercicio, tapa la respuesta, lee solo la explicación y vuelve a intentarlo: así se entrena.

Series de figuras

- 1. Respuesta: A.** La flecha gira 90° en el sentido de las agujas del reloj en cada paso: arriba, derecha, abajo, izquierda. Después de izquierda el giro completa la vuelta y vuelve a arriba.
- 2. Respuesta: B.** Cada figura suma un lado: triángulo (3), cuadrado (4), pentágono (5), hexágono (6). La siguiente tiene 7 lados: un heptágono.
- 3. Respuesta: C.** La figura externa no cambia (siempre un cuadrado) y los puntos aumentan de uno en uno: 1, 2, 3, 4. Corresponde un cuadrado con 5 puntos.
- 4. Respuesta: B.** El punto recorre las esquinas del cuadrado en el sentido de las agujas del reloj: superior derecha, inferior derecha, inferior izquierda, superior izquierda. El paso siguiente vuelve a la esquina superior derecha.
- 5. Respuesta: C.** El diámetro gira 45° en sentido antihorario en cada paso: 0° , 45° , 90° , 135° . Los 45° siguientes lo dejan en 180° , que sobre un diámetro se ve igual que la posición horizontal.
- 6. Respuesta: B.** Dos reglas trabajan juntas. La primera: cada figura suma un lado (3, 4, 5, 6, luego 7). La segunda: el relleno alterna rellena, vacía, rellena, vacía. Toca un heptágono relleno.

Matrices 3x3

- 7. Respuesta: C.** Cada FILA mantiene la misma figura externa (círculo, cuadrado, triángulo) y cada COLUMNA mantiene la misma cantidad de puntos (1, 2, 3). La casilla que falta está en la fila del triángulo y en la columna de 3 puntos.
- 8. Respuesta: D.** Los puntos aumentan de uno en uno hacia la derecha y también hacia abajo. La última casilla sigue a 4 en su fila y a 4 en su columna, así que le corresponden 5 puntos.
- 9. Respuesta: B.** La tercera columna es la suma de las dos primeras: se dibujan juntas las líneas de la primera y de la segunda casilla. En la última fila hay una línea vertical y una diagonal, así que la casilla que falta las contiene a las dos.
- 10. Respuesta: C.** Cada paso hacia la derecha gira la flecha 90° en el sentido de las agujas del reloj, y cada fila arranca donde giró la anterior. Después de izquierda, el giro vuelve a arriba.
- 11. Respuesta: B.** La figura EXTERNA depende de la columna (cuadrado, círculo, triángulo) y la INTERNA depende de la fila (círculo, cuadrado, triángulo). La casilla vacía está en la columna del triángulo y en la fila del triángulo: un triángulo dentro de otro.

Analogías gráficas

- 12. Respuesta: A.** La relación es de tamaño: la figura crece y conserva su forma. Al triángulo pequeño le corresponde el mismo triángulo en grande.
- 13. Respuesta: B.** El triángulo gira media vuelta (180°): apunta hacia arriba y pasa a apuntar hacia abajo. La flecha que apunta a la derecha, girada 180° , apunta a la izquierda.
- 14. Respuesta: C.** Los puntos se duplican y la figura se mantiene: de 2 a 4. Al triángulo con 1 punto le corresponde el triángulo con 2.
- 15. Respuesta: C.** La segunda figura tiene la mitad de lados que la primera: el octágono (8) se convierte en cuadrado (4). La mitad de los 6 lados del hexágono son 3, es decir, un triángulo.
- 16. Respuesta: B.** La figura gira 45° sobre sí misma y no cambia de forma: el cuadrado apoyado en su lado pasa a apoyarse en un vértice. Al triángulo le toca el mismo giro de 45° .

Series de letras y números

17. Respuesta: B. Cada número es el doble del anterior: $2 \times 2 = 4$, $4 \times 2 = 8$, $8 \times 2 = 16$ y $16 \times 2 = 32$.

18. Respuesta: C. Son los cuadrados de 1, 2, 3 y 4. El siguiente es $5 \times 5 = 25$. También se ve así: las diferencias crecen de dos en dos (3, 5, 7, 9).

19. Respuesta: B. El salto entre letras crece de uno en uno: de A a C hay 2, de C a F hay 3, de F a J hay 4. El siguiente salto es de 5 posiciones, que desde la J lleva a la O. (Se usa el abecedario sin la Ñ, como en los psicotécnicos).

20. Respuesta: A. Se alternan dos operaciones: multiplicar por 2 y restar 1. $3 \times 2 = 6$, $6 - 1 = 5$, $5 \times 2 = 10$, $10 - 1 = 9$ y ahora toca $9 \times 2 = 18$.

21. Respuesta: C. La serie retrocede de dos en dos en el abecedario: Z, (Y), X, (W), V, (U), T. Saltando la S, la siguiente es la R.

22. Respuesta: D. Cada número es la suma de los dos anteriores: $1 + 1 = 2$, $1 + 2 = 3$, $2 + 3 = 5$ y $3 + 5 = 8$. Es la serie de Fibonacci.

23. Respuesta: B. Dos series avanzan a la vez. Las letras saltan de dos en dos (B, D, F, H) y los números también (2, 4, 6, 8). Además el número coincide con la posición de la letra en el abecedario.

24. Respuesta: A. Se alternan multiplicar por 2 y restar 2: $7 \times 2 = 14$, $14 - 2 = 12$, $12 \times 2 = 24$, $24 - 2 = 22$ y ahora $22 \times 2 = 44$.

¿Y si te fue mal? Un puntaje bajo en un cuadernillo de práctica no dice nada sobre tu inteligencia. La familiaridad con el formato, la prisa, el cansancio, los nervios y los años de escolaridad mueven el resultado de estas pruebas. Si la dificultad para razonar en abstracto es nueva para ti, aparece también en tu vida diaria o te preocupa de verdad, eso sí conviene conversarlo en una evaluación psicológica seria, no resolverlo con un test de internet.

Terapia Online Chile · terapiaonlinechile.cl